Программирование пульта Genius "Amigo" JA334

ВНЕСЕНИЕ ПЕРВОГО БРЕЛКА-ПЕРЕДАТЧИК В ПАМЯТЬ ПРИЕМНОЙ ПЛАТЫ:

- Нажмите и удерживайте в течении 2с кнопки E и W на брелке-передатчике – светодиод на нем начнет мигать;
- Нажмите и удерживайте кнопку SW1 на приемной плате – светодиод на ней будет мигать;
- Нажмите и удерживайте ту кнопку на брелке-передатчике, которую Вы хотите внести в память - светодиод на приемной плате станет гореть непрерывно;
- Отпустите кнопку SW1 на приемной плате и кнопку на брелке передатчике;

ВНЕСЕНИЕ ВТОРОГО И ПОСЛЕДУЮЩИХ БРЕЛКОВ ПЕРЕДАТЧИКОВ В ПАМЯТЬ:

- Нажмите и удерживайте в течении 2с кнопки E и W на первом брелке-передатчике (мастер) – светодиод на нем начнет мигать;
- Расположите мастер-брелок и брелок вносимый в память (обучаемый) на расстоянии 10 мм друг от друга;
- Нажмите и удерживайте на мастер-брелке кнопку которую Вы хотите внести в память на обучаемом брелке – светодиод на мастере непрерывно загорится;
- Кратковременно нажмите кнопку вносимую в память на обучаемом брелке – светодиод на нем мигнет 2 раза и погаснет;
- Отпустите кнопку на мастер-брелке;

Аналогично вносятся в память другие брелки-передатчики. Мастером, при этом, становиться любой брелок внесенный в память.

Примечание:

- После внесения в память записанная кнопка начинает работать после второго нажатия на нее;
- Второй и последующие брелки вносятся только при помощи мастер-брелков (внесенных в память);
- Запрещается записывать в одну и ту же приемную плату более 1-го канала с одного брелка.