Программирование пульта Genius A252

ВНЕСЕНИЕ КАНАЛА В ПАМЯТЬ.

1. Нажмите и удерживайте кнопку P2 нажатой, при этом светодиод L1 медленно мигает (рис. 4а);
2. Кратковременно нажмите кнопку канала на брелке-передатчике который необходимо внести в память при нажатой кнопке P2;
3. Отпустите кнопку P2, светодиод L1 будет продолжать мигать;
4. Повторно нажмите канал, который вносится в память на брелке передатчике для подтверждения;
5. При правильном внесении в память светодиод L1 будет гореть непрерывно в течение 2с и погаснет;
   - Если канал был уже внесен в память после шага 2 светодиод L1 гореть не будет. Программа будет работать только если кнопка P2 будет отпущена;
   - Если режим программирования не будет продолжен после шага 3 в течении 15 с, то программа выдет из режима программирования и код внесен в память не будет;

   Если вы прошли шаг 4 программирования, то вы должны завершить процедуру программирования целиком. Если не хотите вносить в память код который вы уже передали подождите 15с ничего не нажимая после шага 3, светодиод L1 будет отключен и канал не будет внесен в память. Когда память почти полная процедура внесения в память может продлиться 1с.

СТИРАНИЕ КАНАЛА ИЗ ПАМЯТИ.

1. Нажмите и удерживайте кнопку P1 нажатой, при этом светодиод L1 быстро мигает рис. 4а;
2. Кратковременно нажмите кнопку канала на брелке-передатчике который необходимо стереть из памяти при нажатой кнопки P1;
3. Отпустите кнопку P1, светодиод останется зажженный 2с указывая на то, что канал стерт из памяти; Если отменяемый канал отсутствует в памяти, то светодиод гореть не будет.

Если кнопка P1 или P2 будет отпущена раньше, чем нажата кнопка канала, программа автоматически прервет внесение или удаление из памяти.

ПОЛНАЯ ОЧИСТКА ПАМЯТИ.

1. Нажмите и удерживайте одновременно кнопки P1+P2 более 4с;
2. Светодиод L1 будет гореть непрерывно 8с, при этом все каналы будут удалены из памяти;
3. Светодиод L1 погаснет – стирание окончено;

ВНЕСЕНИЕ КАНАЛОВ В ПАМЯТЬ ДИСТАНЦИОННО.

Внесение каналов брелков в память может быть произведено дистанционно по радиоканалу, перемычка **J2** при этом должна быть установлена (рис. 4b).

1. Нажмите кнопку MR на брелке-передатчике ходя бы один канал которого уже внесен в память (рис. 2). Для доступа к кнопке MR откройте поддон батарейного отсека. На всех приемных платах, в память которых внесен канал (ы) этого брелка, будет звучать зуммер B1;
2. Нажмите кнопку уже внесенного канала на этом брелке. Приемные платы в память которых не внесен данный канал издадут длинный гудок 5с и выдут из режима программирования. Приемные платы в память которых внесен данный канал издадут длинный гудок 1с, при этом на них будет активирован режим программирования;
3. Нажмите кнопку канала на этом или другом брелке, который вы хотите внести в память. Зуммер на приемной плате будет звучать 2 раза по пол секунды и код данного канала будет внесен в память. После этого плата будет готова принять кода других каналов. Внесение последующих брелков производите до длинного гудка 5с;
4. Чтобы выйти из режима программирования ожидайте 3с не нажимая на кнопки, зуммер издаст длинный гудок 5с и приемная плата выйдет из режима программирования. Если память платы полностью занята зуммер издаст 10 коротких гудков и автоматически выйдет из режима программирования. Светодиод L1 будет продолжать гореть;